

GUIDE COMPLETA PER I MIGLIORI GIOCHI PS3

Play
generation



FIFA 10



Consigli • Online • Movimenti Speciali • Trofei

IN POSSESSO PALLA**Levetta sinistra:** Muovi il giocatore**R2:** Corsa**Levetta destra:** Finte●: Tiro (premi **L1** + ● per eseguire un pallonetto)

✕: Passaggio rasoterra

■: Passaggio/cross alto

■ ■: Cross basso

■ ■ ■: Cross rasoterra

▲: Passaggio filtrante (premi **L1** + ▲ per eseguire un filtrante alto)**SENZA PALLA****Levetta sinistra:** Muovi il giocatore**R2:** Corsa**L1:** Cambia il giocatore sotto controllo

✕: Pressing

●: Raddoppio di marcatura

■: Intervento in scivolata

L2: Contrasto**(L2 + R2** per contrasto in corsa)

La nuova edizione di **FIFA** è caratterizzata da alcune novità nel sistema di controllo e nella struttura di gioco. Per avere la meglio sulla CPU e sui tuoi amici, abbiamo raccolto una serie di consigli e di indicazioni sia sulle tattiche da adottare, sia sulle tecniche per eseguire le giocate più spettacolari. Segui alla lettera i nostri consigli per diventare un vero campione!

LE NOVITÀ DI FIFA 10

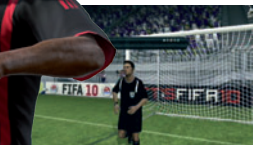
MOVIMENTO A 360°

La principale novità di **FIFA 10** è l'implementazione di un sistema di controllo che permette di muoversi a 360 gradi e non più solamente nelle otto direzioni standard. Questa innovazione ha portato ad alcuni cambiamenti nella gestione delle azioni, visto che ora

è possibile eseguire sia movimenti progressivi che cambi di direzione repentini. Dedicare le prime fasi di gioco a imparare a calibrare gli spostamenti per imparare a combinare il nuovo sistema di controllo con le finte. **1**

MAGGIORE FISICITÀ

Il sistema di gestione di collisione dei





contrasti, presente per la prima volta in *FIFA 09*, è stato modificato per rendere ogni scontro ancora più realistico. Per questo motivo, è importante avere sempre ben chiaro quali sono le caratteristiche fisiche del calciatore che stai controllando quando si tratta di entrare in contatto con un avversario. Un intervento di slancio aumenta le chance di successo, incrementando al contempo le possibilità che l'arbitro fischi un intervento falloso. **2**

MIGLIORE INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Le migliori apportate all'intelligenza artificiale sono evidenti sia nelle fasi d'attacco che di difesa. I giocatori



ri sono più abili negli inserimenti senza palla, cercano di contrastare con maggiore intensità i tiri degli avversari e seguono con precisione le tattiche selezionate nel pre-gara. Per questo motivo, eseguire sempre gli stessi schemi è una tattica che può dare soddisfazione solamente ai livelli di difficoltà più bassi e contro le squadre più deboli. **3**

GIOCARE A PALLA FERMA

La possibilità di creare i propri schemi per punizioni e calci d'angolo è un'opzione da sfruttare soprattutto se si dispone di calciatori abili nel gioco aereo. Preparando quattro schemi per ogni zona del campo potrai sorprendere anche la di-



fesa meglio schierata. Per aumentare l'imprevedibilità delle giocate, la soluzione ideale è creare uno schema con cross sul primo palo, uno a centro area, uno sul secondo palo e una quarta opzione che contempla un passaggio a un giocatore libero per un tiro dalla distanza. **4** La sezione di allenamento è stata arricchita da nuove opzioni che ti permettono di impostare il numero di giocatori e di sperimentare gli schemi da calcio piazzato che hai creato. Sfrutta questa modalità di gioco per prendere la mano con il nuovo sistema di controllo e per imparare a eseguire alla perfezione le finte utilizzando la stessa inquadratura con cui giocherai le partite. **5**



IL DECALOGO DEL PERFETTO GIOCATORE



1. CONOSCI LA TUA SQUADRA

Scegli la squadra che vuoi utilizzare valutando le caratteristiche dei suoi giocatori. È inutile selezionare una squadra con attaccanti brevilinei e veloci se prediligi il gioco sulle fasce e i cross, così come non puoi sperare di ottenere buoni risultati se pensi che un gigante di un metro e novanta possa dribblare l'intera difesa avversaria.

2. CONOSCI I TUOI AVVERSARI

Sapere chi sono i giocatori più pericolosi della squadra avversaria e quale schema adottano solitamente ti permetterà di gestire meglio la selezione della formazione e la scelta delle tattiche da adottare nel corso del match.



3. NON CORRERE A VUOTO

Anche i giocatori nelle migliori condizioni si stancano. Gestisci le marcature cambiando il controllo dei giocatori piuttosto che lanciandoti in lunghi e sfiancanti inseguimenti individuali.

4. MANTIENI LA POSIZIONE

Uscire palla al piede con un difensore o spostarsi troppo dalla propria zona di competenza per marcare un avversario sono mosse rischiose che possono portare a perdere la palla e a subire pericolosi goal sul finale. Controlla velocemente il radar per avere una idea di massima della posizione della squadra e cerca di gestire i movimenti dei giocatori mantenendo un equilibrio tra i reparti.

5. NON SEMPRE LO STILE PAGA

Non sarà una giocata amata dai puristi, ma un lungo rinvio per disimpegnare l'area di rigore è il modo ideale per allontanare una minaccia e permettere alla tua squadra di riorganizzarsi avanzando e guadagnando terreno.

6. SI GIOCA IN 11

Il calcio è un gioco di squadra, quindi per quanto sia divertente eseguire finte ubriacanti sugli avversari, ricorda sempre di non cedere. Spesso la soluzione più semplice è anche la più redditizia.

7. ATTENZIONE ALLE ENTRATE

Gli arbitri sono ora più attenti e sanzionano gli interventi fallosi con





estrema precisione. Evita interventi inutili (soprattutto nei pressi dell'area di rigore) e, se devi commettere un fallo, ricorda che un robusto contrasto è meno evidente di un tackle in scivolata.

8. LA VARIETÀ È IMPORTANTE

Utilizzando sempre gli stessi schemi le tue azioni diventeranno ben presto prevedibili. Cerca di sfruttare il gioco sulle fasce intervallandolo con percussioni centrali, alter-



na lanci lunghi e brevi fraseggi e ricorda che i passaggi filtranti sono la giocata ideale per sorprendere la difesa avversaria.

9. LE CONCLUSIONI A RETE

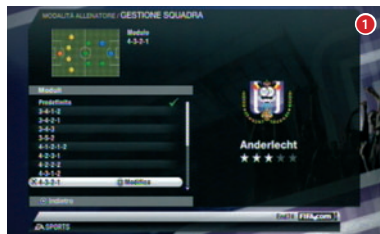
Puoi creare decine di occasioni in una partita o concludere a rete una sola volta in tutto l'incontro, ciò che importa è segnare. Allenati nelle conclusioni, cercando di trovare il giusto compromesso tra potenza e precisione.

10. CONTROLLA OGNI PARTICOLARE

La differenza tra una vittoria e una sconfitta può essere data da piccoli particolari. Controlla sempre la condizione fisica dei tuoi giocatori e ricorda che puoi effettuare tre sostituzioni nell'arco di una partita. Tenere in campo un giocatore infortunato, per quanto forte, può solo causare problemi alla tua squadra.



LA DURA VITA DELL'ALLENATORE



L'ASSISTENTE

Osserva sempre il comportamento dell'assistente allenatore. È utile avere un'opinione alternativa, ma spesso i suoi suggerimenti si dimostrano a dir poco bizzarri. Controlla sempre la formazione per verificare che non abbia apportato sostituzioni non richieste. **1**

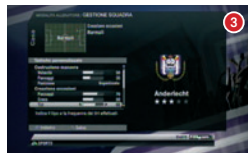
MIGLIORAMENTI

Il sistema di miglioramento dei giocatori è cambiato e la crescita dei calciatori nei vari attributi dipende in modo diretto dalle loro prestazioni e dal raggiungimento di obiettivi derivanti dal proprio ruolo. Se disponi di un giovane ricco di talento, può essere una buona idea puntare su

di lui, dato che l'incremento dei valori avviene in maniera inversamente proporzionale all'età. **2**

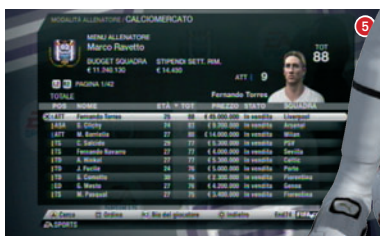
STANCHEZZA

Il livello di stanchezza dei giocatori è più realistico. Per questo motivo, è consigliabile far riposare i propri giocatori più rappresentativi in previsione di un incontro importante o quando affronti squadre di bassa classifica. **3**



MERCATO

L'acquisizione dei giocatori non dipende solamente dalle offerte economiche, ma anche dalle ambizioni del team e dalle competizioni a cui la tua squadra partecipa. Per questo motivo, alcuni giocatori potrebbero rifiutare un trasferimento anche se hai fatto loro una proposta particolarmente vantaggiosa **4**. In questo caso, è inutile insistersi: meglio passare a un altro obiettivo di mercato, piuttosto che mantenere la squadra sgarnita per lunghi periodi. **5**



LA TATTICA

Conoscere le caratteristiche dei propri calciatori e imparare a utilizzare tutte le giocate a disposizione è importante, ma un aiuto fondamentale per vincere è dato dalla scelta della tattica di gioco. Trovare lo schema che meglio si adatta al proprio stile è



un'operazione fondamentale per incrementare le proprie chance.

FORMAZIONI BASE

FIFA 10 offre una vasta gamma di formazioni, partendo dal classico 4-4-2 fino ad arrivare allo spregiudicato 3-4-3, passando per tutte le varianti (4-3-2-1, 4-3-1-2 o 4-2-3-1) che tanto successo hanno riscosso negli ultimi anni e che prevedono l'utilizzo di un numero variabile di fantasisti e mezzepunte. La scelta della formazione deve essere un giusto equilibrio tra le proprie idee e le caratteristiche dei giocatori, anche se esistono soluzioni che bene si adattano a qualunque rosa. Il 4-4-2, grazie anche alla disponibilità di alcune varianti (centrocampisti in linea o schierati a rombo), è uno degli schemi più duttili e di facile applicazione, consigliato sia per i giocatori esperti che per quelli alle prime armi che vogliono avere buona copertura e una costante spinta offensiva. Gli schemi con tre difensori richiedono centrocampisti di fascia in grado di tornare con costanza quando gli avversari so-

no in possesso palla, mentre giocare con cinque difensori è sconsigliabile anche contro le squadre più forti, dato che, pur creando una diga non facilmente superabile, si riducono sensibilmente le possibilità di costruire azioni manovrate. 1

TATTICHE PERSONALIZZATE

La scelta dello schema da adottare è solo la prima delle operazioni che precedono l'inizio di un incontro. Una volta decisi gli undici titolari puoi scegliere se scendere in campo o impostare una serie di parametri extra che riguardano la propensione offensiva e difensiva dei propri giocatori, il comportamento e lo stile di gioco da adottare.

COSTRUZIONE MANOVRA

L'opzione "Costruzione manovra" racchiude diversi parametri che permettono di decidere come la tua squadra si comporterà in situazioni di possesso palla. Puoi optare per un'impostazione della manovra lenta e ragionata, con pochi movimenti dei giocatori ->





» ri senza palla e la riduzione al minimo dei rischi, oppure velocizzare il gioco, incrementare il numero di inserimenti (con il rischio di lasciare sguarnite zone del campo per il contropiede) e la velocità con cui la palla viene giocata dai tuoi calciatori. Inoltre puoi modificare la posizione in campo dei giocatori, decidendo se i calciatori più avanzati devono rispettare le proprie zone di competenza oppure se possono svariare maggiormente, aumentando i rischi per la retroguardia avversaria ma fornendo una minore copertura. Infine puoi scegliere se utilizzare fitte ragnatele di passaggi oppure se ridurle al minimo, con numerosi lanci lunghi in cerca degli attaccanti. Quest'ultima tecnica, all'apparenza poco redditizia, può essere utile per le squadre dotate di un paio di giocatori particolarmente prestanti (che si occupino del recupero del rilancio) affiancati da centrocampisti rapidi, sempre pronti a inserirsi. In generale, partendo dal presup-

posto che la velocità della manovra sia impostata su livelli medi, la tipologia di passaggio dovrebbe essere scelta in base alle caratteristiche dei centrocampisti e degli attaccanti. 2

CREAZIONE OCCASIONI

L'opzione "Creazione occasioni" è incentrata sulla fase d'attacco, con parametri che riguardano il livello di rischio dei passaggi nei pressi dell'area di rigore avversaria, la propensione dei tuoi giocatori a spingersi in avanti per intervenire sui cross oppure di posizionarsi al limite dell'area per concludere a rete. Senza eccedere, è sempre consigliabile avere un buon numero di compagni di squadra pronti a intervenire su un traversone per mantenere costantemente sotto pressione la difesa avversaria, mentre le conclusioni della distanza sono una soluzione valida solamente se si dispone di centrocampisti dotati di un tiro potente e preciso.



DIFESA

Le opzioni difensive riguardano il pressing, il livello di aggressività e l'ampiezza della squadra e l'utilizzo della tattica del fuorigioco. Trovare il giusto equilibrio nello schema difensivo non è semplice, dato che alzando troppo la linea difensiva e tentando sempre la tattica del fuorigioco si corre il rischio di essere infilati dagli attaccanti avversari. Tenere i difensori posizionati costantemente nei pressi della propria area di rigore, facendoli avanzare al massimo fino alla tre quarti campo, pur riducendo il numero di calciatori impegnati nella manovra rende molto più difficili gli inserimenti degli avversari. Mantenendo elevato il livello di aggressività e impostando l'opzione "Ampiezza della squadra" in maniera che il reparto difensivo si muova compatto per non sguarnire gli spazi, i difensori dovrebbero essere in grado di recuperare palloni con costanza e rifornire i centrocampisti prima di riprendere la propria posizione. 3



MOSSE SPECIALI



Oltre ad essere spettacolari dal punto di vista visivo, le mosse speciali consentono, se eseguite al momento opportuno, di sorprendere l'avversario. Di seguito troverai un elenco di tutte le giocate a disposizione e dei comandi necessari per eseguirle. Ricorda che devi sempre tener premuto il tasto **L2** quando provi una di queste mosse e che le direzioni indicate sono pensate per il giocatore rivolto verso la porta, come nell'arena.

MOSSE 1 STELLA

- **Palleggiare:** Premi ripetutamente il tasto **R1** **1**

MOSSE 2 STELLE

- **Finta di corpo a destra:** Levetta destra a destra

- **Finta di corpo a sinistra:** Levetta destra a sinistra
- **Doppio passo verso destra:** Muovi la levetta destra dall'alto a destra
- **Doppio passo verso sinistra:** Muovi la levetta destra dall'alto a sinistra
- **Doppio passo al contrario verso destra:** Muovi la levetta destra da destra in alto
- **Doppio passo al contrario verso sinistra:** Muovi la levetta destra da sinistra in alto
- **Spostare la palla indietro da fermo:** Muovi la levetta destra indietro **2**
- **Spostare la palla con la suola verso destra:** Tieni premuta la levetta destra a destra
- **Spostare la palla con la suola verso sinistra:** Tieni premuta la levetta destra a sinistra **3**



MOSSE 3 STELLE

- **Alza la palla di tacco:** Muovi la levetta destra in alto e in basso **4**
- **Alzati la palla:** Muovi la levetta destra in alto tre volte
- **Giravolta a 360° a destra:** Muovi la levetta destra in senso orario partendo dal basso e arrivando a destra
- **Giravolta a 360° a sinistra:** Muovi la levetta destra in senso orario partendo dal basso e arrivando a sinistra
- **Finta a sinistra con scatto a destra:** Muovi la levetta destra in senso orario da sinistra a destra.
- **Finta a destra con scatto a sinistra:** Muovi la levetta destra in senso orario da destra a sinistra.

»





» MOSSE 4 STELLE

- **Alzarsi la palla da fermo:** Premi la levetta destra **5**
- **Colpo di tacco:** Muovi la levetta destra in alto e in basso **6**
- **Bicicletta semplice:** Muovi la levetta destra indietro, avanti, avanti
- **Bicicletta avanzata:** Muovi la levetta destra indietro, quindi muovila in avanti, rilascia e premi nuovamente in avanti
- **Finta a sinistra e scatto a destra:** Muovi la levetta destra da sinistra a destra in senso antiorario
- **Finta a destra e scatto a sinistra:** Muovi la levetta destra da destra a sinistra in senso orario

MOSSE A 5 STELLE

- **Elastico:** Muovi la levetta destra in senso orario partendo da destra e arrivando a sinistra

- **Trascina palla e tocco a sinistra in corsa:** Tieni premuta la levetta destra a destra, quindi premi il diagonale alta a sinistra
- **Trascina palla e tocco a destra in corsa:** Tieni premuta la levetta destra a sinistra, quindi premi il diagonale alta a destra
- **Finta palla con scatto a sinistra (da fermo):** Muovi la levetta sinistra dal basso a destra in senso antiorario, quindi da destra a sinistra in senso orario
- **Finta palla con scatto a destra (da fermo):** Muovi la levetta sinistra dal basso a sinistra in senso orario, quindi da sinistra a destra in senso antiorario
- **Taglio fintato a sinistra (solo in corsa):** Muovi due volte la levetta destra in diagonale basso a sinistra
- **Taglio fintato a destra (solo**

in corsa: Muovi due volte la levetta destra in diagonale basso a destra

- **Giravolta a sinistra (da fermo):** Muovi due volte la levetta destra in diagonale basso a sinistra
- **Giravolta a destra (da fermo):** Muovi due volte la levetta destra in diagonale basso a destra
- **Nascondi la palla:** Muovi la levetta destra dal basso a sinistra in senso orario, quindi verso destra in senso antiorario
- **Triplo elastico:** Muovi la levetta destra dal basso a destra in senso antiorario, quindi verso sinistra in senso orario
- **Sombrero (da fermo):** Muovi la levetta destra due volte in alto, poi una in basso
- **Giravolta e piroetta verso sinistra:** Muovi la levetta destra in alto, poi a sinistra **7**





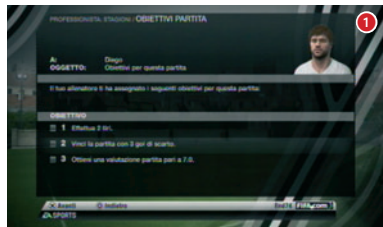
- **Giravolta e piroetta verso destra:** Muovi la levetta destra in alto, poi a destra
- **Finta trascina palla a sinistra:** Muovi la levetta destra a sinistra e la levetta sinistra a destra
- **Finta trascina palla a destra:** Muovi la levetta destra a destra e la levetta sinistra a sinistra
- **Finta rabona:** Durante uno scatto, premi il tasto del passaggio e muovi la levetta sinistra indietro 8

MOSSE A 5 STELLE MENTRE SI PALLEGGIA

- **Alza la palla con la pianta del piede:** Premi **R1** per alzare la palla e cominciare a palleggiare
- **Sombrero all'indietro:** Premi la levetta sinistra indietro mentre stai palleggiando
- **Sombrero verso sinistra:** Premi la levetta sinistra a sinistra mentre stai palleggiando
- **Sombrero verso destra:** Premi la levetta sinistra a destra mentre stai palleggiando
- **Giro del Mondo:** Esegui una giravolta a 360° quindi muovi la levetta direzionale destra verso l'alto
- **Elastico in aria:** Muovi la levetta destra prima a sinistra, poi a destra
- **Alzare la palla per calciare al volo:** Premi la levetta sinistra in avanti mentre stai palleggiando
- **Tocco di petto:** Tieni premuta in avanti la levetta sinistra, quindi premi tre volte la levetta destra.



LA TUA CARRIERA



LA MODALITÀ PROFESSIONISTA

Stagioni ti permette di gestire un singolo giocatore all'interno della squadra. Per questo motivo, dovrai cambiare il tuo stile di gioco rispetto a una partita normale e dovrai fare affidamento anche sui tuoi compagni di squadra per ottenere risultati apprezzabili.

RENDIMENTO

Per controllare se stai svolgendo i compiti che ti sono stati assegnati, segui regolarmente nel corso della partita i progressi della barra di rendimento. Cerca anche di portare a termine i tre obiettivi che ti vengono assegnati dall'allenatore all'inizio di ogni partita, partendo sempre dai più importanti. 1

PRESSING DIFENSIVO

Quando la squadra avversaria è in possesso palla, se premi il tasto $\times$ i tuoi compagni di squadra presseranno con maggiore decisione. 2

CHIAMARE LA GIOCATA

Anche se puoi avere il controllo diretto solamente del tuo calciatore, nel corso della partita potrai comunque intervenire sul comportamento dei tuoi compagni di squadra. Premi il tasto $\times$ per chiamare un passaggio, il tasto $\blacktriangle$ per richiedere un filtrante o il tasto $\blacksquare$ per suggerire un tiro. Prima di eseguire la giocata da te richiesta, i tuoi compagni valuteranno la posizione e la

possibilità di riuscita, quindi non continuare a premere un tasto se vedi che i tuoi "consigli" vengono ignorati, ma cerca una posizione migliore in campo. 3

POSIZIONE

Non farti attrarre troppo dalla palla, ma cerca sempre di mantenere una posizione che rispecchi il ruolo che hai scelto per il tuo calciatore. È vero che in alcune fasi della partita potresti trovarti con pochi palloni giocabili, ma è importante muoversi in maniera logica, non lasciar sguarnita la propria area di competenza e rispettare le richieste dell'allenatore. 4

PUNTI ESPERIENZA

Ricorda di utilizzarli al termine





di ogni partita i punti esperienza che hai guadagnato. Come regola di massima, cerca di investire nelle capacità più utili per il tuo ruolo e più adatte alle caratteristiche fisiche dei tuoi giocatori. Non ha senso spendere subito tutti i tuoi punti in contrasto e colpo di testa se sei un attaccante piccolo e scattante. **5**

NON ECCEDERE

Cerca di giocare sempre per la squadra, limitando le azioni individuali allo stretto indispensabile. Se concludi a rete da ogni posizione e ti intestardisci nei dribbling, non è detto che la tua valutazione finale sarà particolarmente positiva anche se hai segnato un goal. **6**



LE ESULTANZE



Segnare un goal è sempre una forte emozione e i giocatori sono abituati a festeggiare nei modi più disparati. Quello che segue è un elenco di tutte le esultanze presenti in FIFA 10, suddivise in due differenti categorie, quelle in corsa e quelle che concludono i festeggiamenti con i compagni di squadra.

IN CORSA

- **Alza entrambe le braccia:**
▲
- **Indica se stesso:**
▲
- **Alza un braccio al cielo:**
●
- **Aeroplano abbassato:**
✕
- **Mulinello:**
Levetta destra a 360°
- **Aeroplano a braccia alte:**

Premi la levetta destra

- **Manda baci al pubblico:** Levetta destra in giù/su (senza lasciare)
- **Manda un bacio e indica in pubblico:**
Levetta destra in su/giù (senza lasciare)
- **Zittisci i tifosi:**
Levetta destra a destra (senza lasciare)
- **Braccia abbassate:**
Levetta destra in giù (senza lasciare)
- **Mani sul volto:**
Levetta destra in su (senza lasciare)
- **Mani alle orecchie per sentire i tifosi:**
Levetta destra a sinistra (senza lasciare)
- **Pugno al cielo:**
Levetta destra a destra/sinistra
- **Incita i tifosi:**

Levetta destra a sinistra/destra (senza lasciare)

ESULTANZE FINALI

- **Alza il braccio al cielo:**
L1 + ●
- **In ginocchio e pugno al cielo:**
L1 + ■
- **In ginocchio indica:**
L1 + ✕
- **Braccia rivolte verso il pubblico:**
L1 + ▲
- **Scivolata sulle ginocchia:**
R1 + Levetta sinistra
- **Annula esultanza:**
L1 + R1
- **Mano sul petto:**
L1 + Levetta destra giù/su (senza lasciare)
- **Inchino:**
L1 + Levetta destra giù/su (senza lasciare)





• **Capriola in avanti e braccio al cielo:**

L1 + Movimento della levetta destra a 360° gradi

• **Salto con pugno al cielo:**

L1 + Levetta destra

• **Ruota:**

L2 + Movimento della levetta destra a 360°

• **Robot:**

L2 + Levetta destra

• **Ballo:**

L2 + **R1**

• **Indica i tifosi con il dito:**

L2 + Levetta destra in giù/su/ giù

• **Capriola in avanti:**

R2 + Levetta destra in su/su

• **Incita la folla:**

L2 + Levetta destra in su/su/su

• **In ginocchio con le mani sul volto:**

L2 + Levetta destra in giù/su (senza lasciare)

• **Colpi di pugilato:**

R2 + Levetta destra a destra/ destra

• **Culla:**

R2 + Levetta destra a destra/ sinistra

• **Incita i tifosi:**

L1 + Levetta destra a sinistra (senza lasciare)

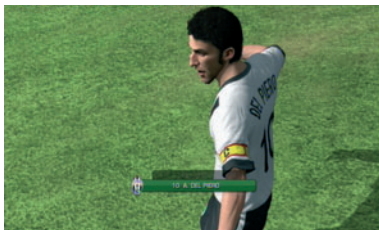
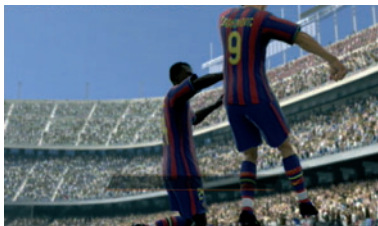
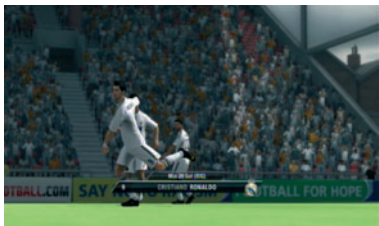
• **Capriola e seduto:** **L1** + Levetta destra a destra (senza lasciare)

• **In posa su un solo ginocchio:**

L2 + Levetta destra giù (senza rilasciare)

• **Mani alle orecchie per sentire i tifosi:** **L2** + Levetta destra

in senso antiorario dal basso all'alto (senza lasciare).



I TROFEI

BRONZO

- **Tiro al Bersaglio:** Segnate 5 goal in una sola sessione nell'arena.
- **Ribattuta Vincente:** Segnate dopo aver colpito palo o traversa.
- **Regista:** Inviare un video su EA SPORTS Football World.
- **Vittoria Sudata:** Battete una squadra da mezza Stella su online o vincete a difficoltà Esperto o maggiore.
- **Mettici la Grinta:** Vincete una partita con 10 uomini su online o vincete a difficoltà Esperto o maggiore.
- **Sorpresa in Coppa:** Vincete un torneo a 16 squadre con una squadra da 1 Stella a difficoltà Esperto o maggiore.
- **Protagonista sul Mercato:** Comprate 50 giocatori nella modalità Allenatore.
- **Amici per la Pelle:** Servite un gol a un amico con un cross.
- **Turista:** Vincete una partita in ogni stadio.
- **Controllo Totale:** Vincete una partita con tutte le impostazioni manuali (nessuna assistenza dev'essere posizionata su "on").
- **Primo in Campionato?:** Vincete una partita in un Campionato Amici.
- **Fotografo:** Inviare un'immagine su EA SPORTS Football World.
- **Perdendo Tempo:** Fate 2.500 punti e vincete 5 Stemmii durante una singola partita in modalità Football Party.
- **È Nata una Nuova Stella:** Create un calciatore virtuale.
- **Giro del Mondo:** Giocate una partita con una squadra di ogni campionato del gioco.
- **Colpo Grosso:** Vincete una par-

tita online classificata in modalità Testa a Testa usando una squadra più debole di quella del vostro avversario.

- **Sperimenta:** Giocate 5 partite online classificate e in modalità Testa a Testa usando in ognuna una squadra diversa.
- **Quello Sono Io:** Scaricate il vostro Game Face da EA SPORTS Football World.
- **Li Riconosci?:** Scaricate Game Face dei membri del vostro Club da EA SPORTS Football World.
- **Shopping:** Visitate il Negozio di FIFA 10.
- **Il Teatro dei Sogni:** Upgradeate al livello 10 Responsabile Stadio.
- **La Fenice:** Fate in modo che una squadra da 2 Stelle diventi 5 Stelle nella modalità Allenatore in 5 stagioni.
- **In Forma:** Giocate 5 partite online classificate in modalità Testa a Testa senza mai perdere.
- **La Pratica Rende Perfetti:** Migliorate le vostre abilità nella modalità Allenamento.

ARGENTO

- **Calendario Impegnativo:** Completate una stagione in modalità Allenatore senza simulare una partita.
- **Vero Tifoso:** Giocate per almeno 50 ore.
- **Sempre Presente:** Completate una stagione in modalità
- **Professionista:** Stagioni senza simulare una sola partita.
- **Uomo Squadra:** Giocate una partita Pro Club Championship con l'intera squadra (10 giocatori).
- **Professionista Esperto:** Sbloc-

cate 100 risultati EA SPORTS Football World con il vostro calciatore virtuale.

- **Due Volte Campione:** Vincete consecutivamente tutti i titoli di campionato dei campionati che si trovano nella fila più in alto nella modalità Allenatore.
- **La Scalata:** Vincete consecutivamente tutte le promozioni con la stessa squadra nella modalità Allenatore.
- **Nessuna Pressione:** Accumulate il 100% Fiducia Dirigenza con una squadra qualsiasi nella modalità Allenatore.
- **Globetrotter:** Vincete il titolo in tutti i 5 maggiori campionati (Inglese, Francia, Italia, Germania, Spagna).
- **Risorse Limitate:** Vincete un campionato o una coppa nella modalità Allenatore con una squadra da 1 Stella o peggiore.

ORO

- **Cento di Queste Partite:** Vincete 100 partite classificate Classiche Online.
- **La Tripletta:** Vincete 3 Trofei in una singola stagione nella modalità Allenatore.
- **Affermato:** Diventate un allenatore a 5 Stelle..

PLATINO

- **Leggenda del Calcio:** Vincete tutti gli altri Trofei sopra menzionati (esclusi i trofei dei contenuti scaricabili).

NASCOSTO

- **Ti Stai Ancora Allenando?:** Segnate 20 goal durante una sessione nell'arena.